

RhinoCeros®

Version 5

FLAMINGO®

Present your Rhino models in their best light
version nXt

Курс рендеринга во Flamingo

Цель курсов "3D Дизайн"

Школа Metallo Nobile проводит серию курсов компьютерной графики трехмерного моделирования, рендеринга и прототипирования начиная с Rhinoceros V5.

Цель данных курсов состоит в подготовке специалистов, обладающих всеми необходимыми знаниями проектирования и моделирования сложных форм в сфере ювелирного искусства, что даст им возможность дальнейшего успешного трудоустройства.

Курсы организованы по возрастанию уровней сложности, а также по темам, таким образом, чтобы удовлетворить все образовательные потребности как студентов в целом, так и каждого отдельного ученика.

Flamingo (32 часа в месяц, 8 часов в неделю)

Курс рендеринга Flamingo предназначен для тех, кто хочет приобрести навыки в создании фотореалистичных визуализаций, не обязательно при этом становясь профессиональным дизайнером.

Курс подходит для всех тех, кто намерен использовать компьютер в качестве полезного (но подчиненного) инструмента для проектирования ювелирных изделий.

Flamingo nXt предназначена для максимального упрощения настройки опций для достижения оптимального результата в кратчайшие сроки.

Цель курса состоит в том, чтобы иметь полное представление о программе, о постановке материалов и света в сценах и настройки визуализации, стремясь к правильному представлению проекта как с технической точки зрения как, так и с коммуникационной

Основные темы курса

- Знакомство с Flamingo – Программное обеспечение и его возможности
- Материалы – Редактор материалов – Назначение
- Цветовая база - Отражения - Свечение - Прозрачность - Бамп- Процедурный бамп - Яркость – Дисплеймент
- Материалы
- Шаблоны - Библиотеки
- Отображение - Наклейка - Разворачивание
- Освещение: методы
- Источники света – Свойства и параметры
- Тени
- Студийное освещение – Дневной свет снаружи – Дневной свет внутри – Искусственное освещение
- Использование изображений высокого цветового диапазона HDR1
- Среда
- Фон - Эффекты
- Каналы
- Рендеринг - Настройки – Трассировка пути
- Регулировка экспозиции – Баланс белого
- Последующая обработка

